

**ZIEL:** Distanzen einschätzen und den Körper in der vorgegebenen Richtung ausrichten können



Material:

- „Bettmümpfeli“ wie kleine Schokolade, Nüsse, Frucht oder ähnliches



Voraussetzungen:

Das suchende Kind muss die Anweisungen der Spielleiterin oder des Spielleiters verstehen und sich darauf konzentrieren können.



Ort: beliebig



Zeit: 15 Min.



Personen: 2 - 6



Kleidung: beliebig

## „BETTMÜMPFELI“ SUCHEN

Ein Kind schliesst die Augen und darf nicht zuschauen, wie Sie oder ein anderes Kind das „Bettmümpfeli“ in einem vorher bestimmten Zimmer verstecken. Es muss das „Bettmümpfeli“ nachher suchen. Sie und die anderen Kinder helfen ihm dabei, indem Sie es mit Worten folgendermassen „fernsteuern“.

Beispiel: „Du gehst drei Schritte in Richtung Sofa. Jetzt drehst Du Dich zum Fernseher. Mache einen Schritt vorwärts. Nun drehst Du Dich in Richtung Wohnzimmertür und machst danach fünf ganz kleine Schritte rückwärts. Du drehst dich zur Bücherwand. Gehe auf das Regal zu. Auf der Höhe Deiner Knie ist das Bettmümpfeli versteckt. Findest Du es?“

Sobald das suchende Kind sein „Bettmümpfeli“ gefunden hat, ist ein nächstes Kind an der Reihe.

### ERLEICHTERUNG:

- Anstelle der „Fernsteuerung“ können Sie das Kind mit den Worten „warm“ (=in der Nähe des Verstecks) und „kalt“ (=weit weg vom Versteck) lenken.
- Das „Bettmümpfeli“ wird nur halb versteckt.
- Sie können sich beim Verstecken auf eine Zimmerecke beschränken.

### ERSCHWERUNG:

- Das Kind weiss im Voraus nicht in welchem Zimmer das Versteck ist.
- Beim „Fernsteuern“ können Sie auch die Begriffe „Links“ und „Rechts“ oder ungefähre Meterzahlen angeben.